# Je découvre mon programme de formation

# Sommaire par leçon

Six leçons sont au programme de la Turf'Académie, que vous recevrez l'une après l'autre. Découvrez ce qui vous attend : de l'histoire des courses jusqu'au plus fin des mécanismes de jeu, tout a été pensé pour vous mener petit à petit au succès. Progressivement, en douceur et avec méthode. Voici le programme...

		M. Cool M.		
Leçon 1	Titre	TOPF	Fiche F	Rubriqu
Sommaire / Index Mode d'emploi / Programme				
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	L'histoire des courses hippiques		1	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	L'histoire du PMU, du XIXe siècle à nos jours PMU : où va l'argent du parieur ? Comment f	onctionne le PMU -	2	ı
	Pari Mutuel Urbain ?		3	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Du "foal" à l'étalon : la carrière d'un cheval de	course	4	1
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs	Jouez quand et où vous voulez			2
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs	Jouer à domicile : téléphone fixe ou portable	. 2 outils à votre disposition !	2	2
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs	Télévision ou internet : deux outils de plus po	ur jouer au PMU depuis chez vous	! . 3	2
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Les jeux de base du PMU et leur fréquence		1	3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	"Unitaire", "champ" ou "combiné" 3 formu			3
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Jeu Simple : 1 cheval et 3 façons de le jouer.			4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Couplé : 2 chevaux et 3 formules de jeu !.		2	4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	2SUR4 : trouvez 2 chevaux sur les 4 premiers	s, et vous gagnez !	3	4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Trio : 4 formules pour un jeu très séduisar	ıt	4	4

LGÇUN Z	111115	I ICHE I	ıunııque
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Découvrez de magnifiques chevaux de légende	5	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les 4 races de chevaux de course : des "produits" issus d'étranges "mélanges"		ĺ
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Le trot : "monté" ou "attelé", c'est un spectacle féérique tout au long de l'année		1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Le galop, une seule discipline pour deux types de courses : le plat et l'obstacle		1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Course, Réunion, Course à événement Quelle est la différence ?		1
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs	Jouez et vivez les courses en direct !		2
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs	Où et comment encaisser vos gains ?	5	2
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Comment évaluer vos gains grâce aux "cotes" et aux "rapports"	3	3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Comment déchiffrer la "musique" d'un cheval pour miser sur le bon numéro	4	3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Comment exploiter la presse hippique en un clin d'œil	5	3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	L'écart : un indice précieux pour mieux jouer		3
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Tiercé : "unitaire" ou "combiné", découvrez 2 formules de jeu pour gagner !	5	4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Quarté+ : 4 chevaux à jouer et 3 pour gagner Comment empocher au moins	i	
,	un Bonus!	6	4
Les Jeux et Tickets du PMLL / Je m'initie aux ieux du PMLL	Le Quinté+ "unitaire" : 2 € seulement, et la perspective de décrocher une "tirelire"	7	4

Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Quarté+ : 4 chevaux à jouer et 3 pour gagner Comment empocher au moins un Bonus ! Le Quinté+ "unitaire" : 2 € seulement, et la perspective de décrocher une "tirelire" Le Tic 3 : une option pour 3 jeux sur un seul et même ticket !	6 7 8	4 4 4
Leçon 3	Titre Fi	che	Rubriqu
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les "Groupes", les "Courses à conditions", les "Listed races", les "Handicaps", les "Courses à réclamer"	10	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les courses "à réclamer" : passionnantes, ce sont aussi celles où les chevaux sont à vendre !	11	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les "Handicaps" : des courses qui rapportent souvent plus que les autres !	12	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les Grands Prix de Plat Quand les galopeurs jouent aux athlètes !		1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les Grands Prix de Trot Attelé ou monté, des courses inoubliables !		1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les grands hippodromes parisiens : le théâtre de 90% des courses hippiques En province aussi il y a des courses ! Découvrez les hippodromes de vos	15	1
	vacances	16	1
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs	Annuler un pari, contester un récépissé, passer à la caisse Voici le "timing" et		
	les démarches à connaître !	6	2
Courses "Pratique" / J'entre dans le monde des joueurs Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	A partir de 1 $\in$ de mise Voici les tarifs de tous les jeux, dans toutes les formules ! . Sélection de la presse : comment profiter de l'expérience de 24 pronostiqueurs	7	2
	pour gagner	7	3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Corde et lice : faites la différence !		3
Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	Secrets : voici 17 révélations de professionnels pour gagner	1	5
Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	"L'écurie" : un mécanisme qui permet de gagner avec un perdant !		5
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	Voici comment trouver les chevaux indispensables pour vos jeux	1	6
Je choisis mes systèmes et méthodes de ieux	Les systèmes réducteurs : comment jouer plus de chevaux pour moins de mise	2	6

# Sommaire par leçon (suite)



Leçon 4	Titre Fi	che	Rubrique
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Les métiers du turf sur l'hippodrome : ces hommes qui font les courses Les métiers du turf : dans les coulisses des courses, des hommes très proches	17	1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	des chevaux  Mettez de la couleur dans vos jeux ! Découvrez 9 casaques pour galoper vers	18	1
	le succès		1
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Le dictionnaire du nouveau parieur : de A à D	9	1 3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	d'un trotteur La météo : un indice qui peut modifier sensiblement votre jeu !	11	3 3 4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU 2SUR4 : "champ réduit" ou "champ total", une bonne formule si vous favori!			4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	Trio en "champ réduit" ou "champ total" : c'est l'occasion de miser sur vos favoris!  Le Multi : pour 3 €, jouez 4, 5, 6 ou 7 chevaux	12	4 4 4
Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	pronostics		5
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	pronostics Pour 3 €, voici les 6 jeux pour joueur débutant !		5 6
Leçon 5	Titre Fi	che	Rubrique
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Le dictionnaire du nouveau parieur : de E à Y	21	1
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	pronostics ?		3
Apprenti turfiste / Mes premiers outils pour gagner	Les allures du cheval : attention aux disqualifications !	14	3
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Tiercé : en "champ réduit" ou "champ total", choisissez bien vos bases ! Le Quarté+ "champ réduit" ou "total" : un bon choix si vous avez un ou plusieurs favoris		4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Quinté+ "en champ" : un moyen de parier sur 1 ou plusieurs favoris	16	4 4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Le Quadrio : 1 seul pari pour jouer dans 2 courses	18	4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	Classic Tiercé : un pari très proche du Tiercé		4 5
Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	PMU pour passer à la caisse		5
Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros	d'une course de plat Les œillères : avec ou sans, voici une information bien utile pour vos jeux ! La forme des chevaux : voyez pourquoi elle est décisive pour vos paris !	8	5 5 5
Leçon 6			Rubrique
Culture Hippique / Je découvre le monde des courses	Le jargon du Turfiste Pour gagner comme un "pro", parlez comme un "pro"!		1
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	Ticket Val€ur : un choix difficile pour les formules de jeu en "combiné" ou "champ" Quadrio "combiné", "champ réduit" ou "champ total" : tous les "mariages" sont	20	4
Les Jeux et Tickets du PMU / Je m'initie aux jeux du PMU	possibles "SpOt" : une façon de parier originale et simple !	22	4 4
Secrets et confidences / J'exploite les astuces des pros Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	La "supplémentation" : suivez un entraîneur qui paye pour avoir le droit de courir 3 chevaux au Jeu Simple : testez la "421" !		5 6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	"Fermer le triangle", "toucher la boule" Voici comment augmenter vos chances de gagner au Couplé!		6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	Couplés "gagnants" en "champ réduit" : une méthode simple et pas chère, "spécial débutant"		6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	Le 2SUR4 : une méthode simple pour vous constituer une véritable "assurance-gain"		6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	Tiercé : profitez d'un système simple, efficace et économique ! Trio : ce "cousin du Tiercé" a bien des atouts pour vous faire gagner	8	6 6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	Classic Tiercé : un "Tiercé de luxe" à jouer dans les plus belles courses	10	6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	Multi : 3 tickets "intelligents" pour jouer 4, 5, 6 ou 7 chevaux		6
Je choisis mes systèmes et méthodes de jeux	réducteur" Voici l'une des meilleures façons de jouer au Quinté+ pour un coût abordable	12 13	6 6

## Mode d'emploi

### Numéro de la Fiche -

### Nom de la rubrique —

Il y en a 6. Chacune a sa couleur, ce qui vous aide à vous repérer facilement.

#### Introduction—

En tête de première page, la présentation du sujet, de manière toujours simple, claire et accessible.

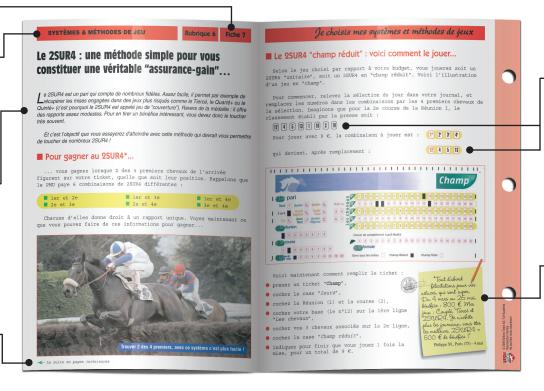
#### Ordre de lecture -

Sauf indication contraire (un renvoi par exemple), l'ordre de lecture des pages sera toujours :

- première page de titre,
- pages intérieures,
- dos de la Fiche.

## **Astérisque**

Vous voyez l'astérisque après le mot "unitaire" ? Elle vous indique que ce mot figure dans l'index, et qu'il a fait l'objet d'explications détaillées dans les Fiches mentionnées dans cet index...







#### Combinaisons

Les cases représentent soit une sélection de chevaux (sans fond de couleur), soit une combinaison à jouer (fond jaune). Ici vous voyez une série de 8 chevaux, et une combinaison de 4 chevaux (un 2SUR4)...

### **—Témoignage**

Tous les témoignages proviennent du C.D.C.H. (Centre de Documentation des Courses Hippiques), établissement fondateur de Turf'Académie. Tous sont certifiés par un huissier de justice, comme l'indique le tampon officiel.

### -Encadré

A chaque fois qu'une information mérite une explication ou d'être mise en valeur, vous trouverez un encadré de ce genre...

#### Conseil

De nombreuses Fiches présentent un conseil important, qui concerne souvent la façon de bien jouer. Vous le repérerez facilement grâce à sa couleur jaune.

